



**au Mange-Disque**

PRESENTENT

**RETRO**



**ANIME**

#003 WEB SERIES

**25  
Fev  
2011**

dès 20h00



AVEC L'AIDABLE AUTORISATION DE



Musiques & Vidéos / Quizz / Repas thématique / Goodies  
au Mange Disque 15 Rue de La Reynie 75004 Paris

[www.PODRIM.com](http://www.PODRIM.com)

Bonjour,

Bienvenu à cette troisième soirée de « Retro Anime ».

Tout d'abord, une excuse pour le problème technique de la dernière soirée qui a empêché de diffuser les génériques des magical girls. Ce sera chose réparée ce soir.

Ensuite cette soirée est dédiées aux séries web qui sont diffusées sur Nolife. Les série web sont nombreuses et nous avons du faire un choix. Si ce thème vous plais, nous ferons une autre soirée avec d'autres web series :) )

Enfin, ne partez pas après les jeux, une surprise vous attend en prélude à la soirée spéciale «sentaï» (série du genre de Bioman) du 25 Mars.

Toute l'équipe de PODRIM et du Mange Disque vous souhaite une bonne soirée.



[www.PODRIM.com](http://www.PODRIM.com)



<http://aumangedisque.free.fr>



[www.kaze.fr](http://www.kaze.fr)



[www.8artcity.com](http://www.8artcity.com)

Copix

## SOMMAIRE

- 02 : sommaire / édito
- 03 : espace dédicaces
- 04 : Quizz Vidéo
- 06 : Quizz Musical
- 08 : dossier : les Web Series
- 12 : plan d'accès soirée

## PROGRAMME

- 19:30 accueil des invités
- 20:00 génériques des séries «Magical Girls»
- 20:30 Quizz «web-series»  
(en partenariat avec Kaze Video)
- 21:30 Surprise Sentaï
- 22:00 Entrons dans le RETRO

Vous pourrez manger et boire tout au long de la soirée.  
La boutique sera également ouverte tout au long des festivités.

# ***ESPACE DEDICACES***

## Quizz 006 : Web Series

01. Quelle est l'activité de la Flander's Company ?
02. Quel est le nom de super vilain que se donne Cindy ?
03. Quel est le lien de parenté entre Cindy et Truman ?
04. Quelle est l'artiste et le titre de la chanson qui donnent son pouvoir à Kevin, le techtonik man ?
05. La chanson du clip d'entreprise est une célèbre chanson Allemande qui a fait l'Eurovision. Quel est le groupe et le titre ?
06. Comment s'appel le jeu vidéo dans lequel joue Gaea ?
07. Quelle est la catégorie de personnage de Gaea ?
08. Dans le langage des joueurs, que signifie le mot «Noob» ?
09. Quel sont les noms des 4 héros de la Guilde Noob ?
10. Quelle est la mission du «Visiteur du Futur» ?
11. Listez les films et séries qui sont mentionnées dans ce best of ?

01. \_\_\_\_\_

02. \_\_\_\_\_

03. \_\_\_\_\_

04. \_\_\_\_\_

05. \_\_\_\_\_

06. \_\_\_\_\_

07. \_\_\_\_\_

08. \_\_\_\_\_

09. \_\_\_\_\_

10. \_\_\_\_\_

11. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# BOUTIQUE

## MANGER (uniquement pendant les soirées RETRO ANIME du Mange Disque)

Burger	3euros
Cup de Nouilles	3euros
Duff Bière	3euros
Salade	3euros

## CD

Amélie Morin	Double Echo (double CD)	15euros
Virgin Princesse	Ma chair est tendre	15euros (photo collector pour 1euro de plus)

## DVD [Films]

Akira (édition double dvd collector)	20euros
Niki Larson : City Hunter (avec Jacky Chan)	12euros
Crying Freeman (édition collector)	20euros
Kamikaze Girl	10euros

## DVD [Web-Series]

Flander's Company [saison1]	20euros
Flander's Company [saison2]	20euros
Flander's Company [saison3]	25euros
Hello Geekette [box saisons1&2]	15euros
Noob [saison1]	20euros
Noob [saison2]	25euros (PRECOMMANDE)

## DVD [Retro 80']

Bomber-X [box intégrale]	35euros
Bouba [box intégrale]	30euros
Gigi [box 1/3]	30euros
Heidi [box 1/2]	30euros
Mystérieuses Cités (édition collector)	35euros

## T-Shirt

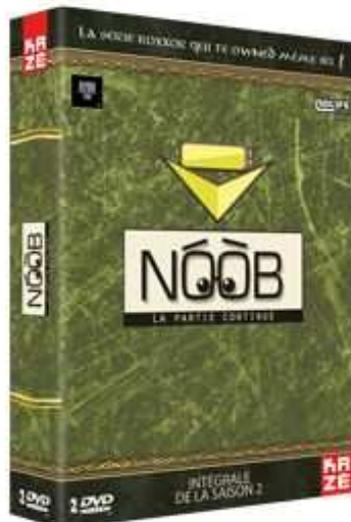
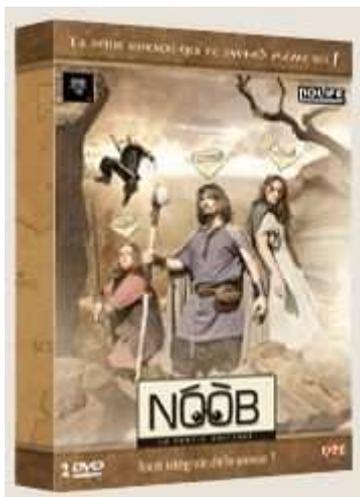
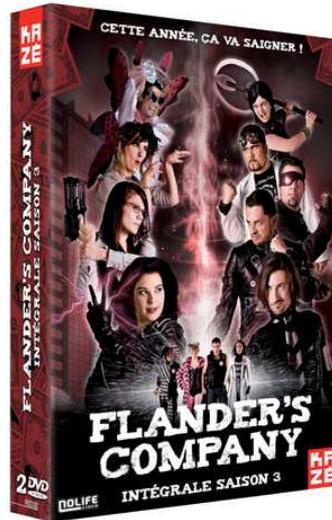
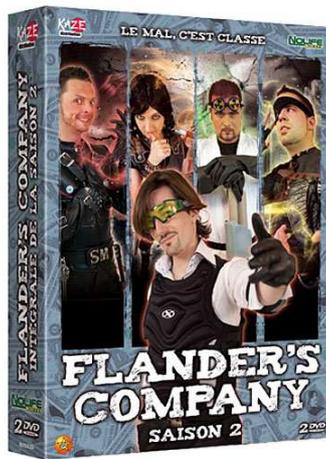
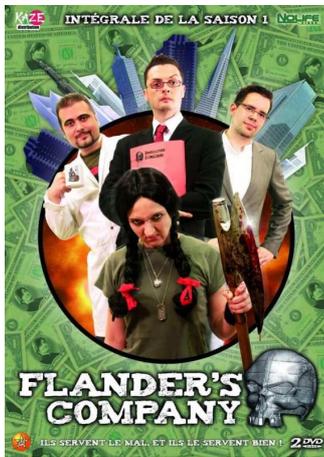
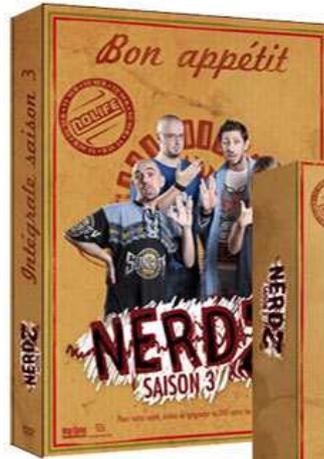
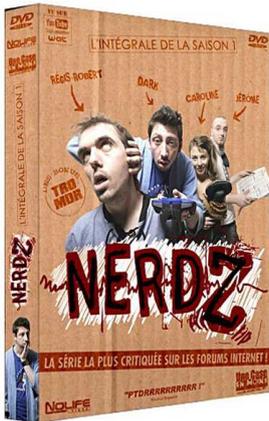


20.Euros l'un / 35.Euros les deux



## le Dossier !

- Nerdz
- Flander's Company
- Noob, ... etc ...





## L'Histoire

Cette série met en scène la vie de DarkAngel64, surnommé tout simplement « Dark », un "nolife" de 24 ans[1], sans réelle vie sociale, passionné de jeux vidéo et dont la vie se résume essentiellement à la pratique de ce passe temps, au visionnage de DivX et à l'utilisation d'Internet.

Afin de subvenir à ses besoins et donner libre cours à ses passions, il sous-loue son appartement à Caroline et Jérôme tandis que son ami Régis-Robert squatte chez lui.

## Les Personnages

- *Dark* : Darkangel64 de son vrai nom Benjamin Nerdzowsky, est le pseudo du personnage principal de la série. Un Nolife qui passe tout son temps sur son canapé à jouer au jeux vidéo. La seule solution qu'il trouve pour ne pas mourir de faim est de sous louer son appartement à des colocataires. c'est le meilleur ami de Régis-Robert. il est très mou et ne parle pas beaucoup ou très lentement. c'est un gothique fan de Kyo

- *Caroline Zimmerman* : fille de 23 ans[2], d'origine tchèque, juive, espagnole et même anglaise, elle serait née d'une partouze[3]. Étudiante en fac de psycho, elle ne comprend rien aux jeux vidéo, et se consacre entièrement à sa collection de poupées de porcelaine. Elle tombera progressivement amoureuse de Dark, sentiment partagé par ce dernier, avant de rompre avec lui.

- *Jérôme Le Querrec* : maquettiste dans un magazine culturel et passionné d'art contemporain, de philosophie et de films de la Nouvelle Vague, principalement ceux de Jean-Luc Godard, auxquels il voue une admiration sans limite. On lui reproche souvent d'être ennuyeux. Jérôme Le Querrec aime Caroline et est prêt à tout pour se rapprocher d'elle.

- *Régis-Robert* : jeune homme de 28 ans qui agit et s'exprime comme un débile mental. Son comportement est probablement lié au fait que ses parents étaient frères et sœurs jumeaux. Il manque cruellement d'autonomie ce qui l'empêche de s'adonner à autre chose qu'à la pratique des jeux vidéo (il a été champion de France de King of Fighters 95) et à d'autres activités étranges comme cracher dans la chaussure gauche de Jérôme, de se doucher avec une lampe, de vivre derrière le rideau ou de se servir de son pénis comme spatule à mayonnaise. Il est également fan des livres Le Club des Cinq, plus particulièrement du chien Dagobert, et de l'émission Hugo Délire. Il a été placé dans un orphelinat par ses parents dès sa plus tendre enfance.

## Les Saisons

[saison1] : 15 épisodes

[saison2] : 26 épisodes

[saison3] : 26 épisodes

[saison4] : 12 épisodes (en cours)

En plus des épisodes normaux, des videoblogs de Darkangel64 sont disponibles sur le site officiel de la série, ainsi que dans les coffrets DVD des saisons 1 et 2. Ces vidéos se placent à certains moments de la série et en aident la compréhension ou l'immersion, expliquant un détail de l'épisode précédent ou suivant, ou servant simplement à voir l'évolution (ou la non-évolution) des personnages au travers des épisodes. Si la plupart de ces vidéos mettent en scène Dark, vu que ces vidéos sont faites (prétendument) pour alimenter son blog de "prince des ténèbres", certaines placent Jérôme, Régis-Robert ou même Caroline devant la webcam. L'élément original et intéressant des videoblogs de Darkangel64, censées se trouver sur son blog, est qu'elles sont mises sur le blog de la série et répondent même parfois aux visiteurs y postant des commentaires. Cette interaction avec le public conjuguée à l'utilisation d'un autre point de vue que la caméra-téléviseur, utilisé lors des épisodes de la série, ajoute des éléments permettant d'approcher l'univers de NerdZ d'une façon très originale et complémentaire aux épisodes classiques, donnant à ces vidéos presque autant d'importance qu'en ont les épisodes normaux.



## L'Histoire

Elle prend place dans les locaux de la Flander's Company, une société recrutant des « super-vilains » (ennemis naturels des super-héros). Dirigée par Armand Trueman, cette compagnie a pour rôle de trouver des super-vilains potentiels, de les former, de les soutenir et de trouver des héros dont ils peuvent être les Némésis.

La plupart des épisodes se déroulent au bureau des candidatures spontanées, où Hippolyte Kurtzman, le DRH, est chargé d'auditioner tous les « Supers » (personnes dotées de pouvoirs dans la série) souhaitant devenir des génies du mal, en observant leurs super-pouvoirs pour déterminer leur utilité pour l'entreprise. Malheureusement pour lui, la plupart des candidats ont des pouvoirs ridicules ou inutiles, ce qui donne parfois lieu à des situations fort burlesques.

Bien qu'au départ l'histoire soit surtout une série de gags sans réel lien entre eux, l'histoire prend plus de complexité à partir de la saison 2, où Trueman perd la Flander's Company suite à une OPA de C.C. Corporation, une autre entreprise, spécialisée dans les costumes de super-héros. À partir de là, des personnages auparavant temporaires deviennent récurrents, et des ennemis réguliers sont introduits. D'autres informations sont également révélées sur le passé des personnages, notamment que plusieurs d'entre eux ont été des super-vilains eux-mêmes dans le passé, et qu'ils ont conservé leurs pouvoirs. Cela permet ainsi un final marqué par des combats, qui s'achève par la reprise de la Flanders par Trueman et ses employés. La saison introduit aussi deux nouveaux personnages importants, le père et la sœur de Cindy.

Dans la saison 3, Trueman et ses acolytes, après avoir repris leur compagnie, découvrent qu'avant de partir, la CC Corporation a détruit leur système informatique, les privant d'une partie des super-vilains qui travaillent pour eux et les forçant à remettre leurs costumes pour les

remplacer pendant que les dégâts sont en cours de réparation. En parallèle, alors qu'elle s'apprête à lancer une contre-attaque, la CC Corporation doit faire face à un mystérieux groupe de Supers incroyablement puissant, AEGIS, qui détruit toutes ses installations pour des raisons inconnues. Ce groupe se révèle par la suite entreprendre de décimer tous les super-vilains de la planète, devenant ainsi une menace pour la Flander's elle aussi. Cet ennemi commun conduit finalement les deux entreprises à mettre de côté leurs différends pour s'allier contre eux.

## Les Personnages

- *Hippolyte Kurtzman* :

Le DRH (Directeur des Ressources Humaines), chargé de découvrir des super-vilains potentiels pouvant servir dans les rangs de la Flander's Company. Il a beaucoup de répartie, qui se traduit par des sarcasmes et vanes cinglantes, qui sont généralement soit mal prises soit pas comprises par les postulants. Également névrosé, acariâtre et nerveux, il craque régulièrement face aux candidats aberrants qui se présentent, si bien que certaines des entrevues tournent au carnage. Malgré ce tempérament, il est extrêmement fidèle à Trueman, et fier de son intégrité professionnelle qui fait sa réputation. Trueman lui-même tient son travail en estime, considérant Hippolyte comme « le meilleur filtre à boulets de tous les temps ».

Il fut autrefois un super-vilain reconnu lui-même, sous le pseudonyme de Sadoman. Comme le suggère son nom, son pouvoir est d'absorber la douleur (la sienne comme celle des autres) pour la convertir en énergie pure, qu'il peut ensuite utiliser pour accroître ses capacités physiques et utiliser différentes techniques létales. L'énergie qu'il tire de la douleur se caractérise visuellement par une aura rose-violette qui l'entoure lorsqu'il use de ses techniques, et qu'il peut utiliser notamment pour générer des attaques à distances. Il emporte souvent avec lui divers accessoires de tortures (fouets, piquants, cravache ...) afin de pouvoir se recharger en douleur en cas de besoin.

- *Caleb* :

Le Chef du Pôle recherche et développement, est supposé s'occuper de fabriquer les machines et équipements de haute technologie pour les super-vilains, bien qu'en réalité la plupart s'accordent pour dire qu'il ne

sert à rien. C'est pourtant un génie scientifique capable de concevoir de nombreuses armes efficaces et dangereuses. Malheureusement, il est extrêmement paresseux, et possède en outre un don incroyable pour provoquer des explosions et autres catastrophes durant les expériences des rares moments où il travaille. Ces deux facteurs lui attirent fréquemment la colère de Trueman, et il est constamment en conflit avec le PDG. En revanche, il est le meilleur ami d'Hippolyte, et passe beaucoup de son temps libre à bavarder avec lui devant la machine à café. Il est extrêmement accro à la caféine, et collectionne même les machines à café dans son bureau.

Comme Hippolyte, Caleb est un supervilain à la retraite, jadis connu comme le Professeur Kaos. Son pouvoir, issu des doses phénoménales de caféine qu'il a ingurgitées lors de ses études, est de se déplacer sur de courts intervalles dans le temps et l'espace, lui permettant de se téléporter et de se dupliquer à volonté. Tout objet de taille raisonnable en contact avec lui, y compris ses vêtements et ses armes, l'accompagne dans ses déplacements spatio-temporels, et il a même déjà montré la capacité de déplacer d'autres personnes. Ordinairement, il est uniquement capable de se déplacer de quelques mètres dans l'espace et de quelques secondes dans le temps, mais il a occasionnellement réussi à passer outre cette limite dans des circonstances particulières. Dans un épisode où une de ses inventions rend fous les pouvoirs de tous les Supers de la Flander's, Caleb subit une série de téléportations incontrôlées qui le conduisent finalement en Égypte. De même, dans Meilleurs Ennemis, il parvient, en se rattachant à une machine et après avoir consommé une grande quantité de café, à déplacer le building entier de la Flander's de plusieurs kilomètres, bien qu'un tel exploit le laisse épuisé.

- *Armand Trueman*

PDG de la Flander's Company. Un homme d'affaires accompli qui a hérité de l'entreprise de son père, Trueman dispose d'une intelligence exceptionnelle et d'un charisme fort qui lui permettent de réussir dans son travail. D'ordinaire plutôt calme, il lui arrive cependant de s'emporter, plus spécialement lorsque Caleb paresse devant la machine à café ou fait tout sauter avec ses expériences. Il chouchoute en permanence sa nièce Cindy, qu'il n'hésite pas à affubler de surnoms affectifs ridicules qu'elle n'assume pas. Il est un ami proche de plusieurs

des plus grands génies du mal, dont Lex Luthor, Magnéto et Norman Osborn.

Contrairement à la plupart de ses employés, Trueman ne dispose d'aucun super-pouvoir, un point qui lui vaut beaucoup de railleries dans le milieu des Supers et qui le rend particulièrement susceptible. Cependant, il compense facilement ce handicap par son intelligence avec des stratégies toujours plus tordues et redoutables : il est l'initiateur de plusieurs plans machiavéliques utilisés par les Super-vilains, y compris, selon Hippolyte, le retour de Magnéto sur le devant de la scène, le génocide des Morloks par les Maraudeurs et la vente du concept de l'Île de la Tentation à TF1. Il pratique également l'alchimie et la magie chamane en amateur, et bien que, d'après Cindy, il ne vaille rien niveau pratique, c'est un expert du point de vue théorique.

Durant le final de la saison 3, Trueman consomme une potion conçue par Caleb, qui lui donne temporairement une combinaison parfaite des pouvoirs de Cindy, Gladys, Hippolyte, Caleb, Damien, Carla, Nadège, Deborah et peut-être Maxence (bien que non-confirmé dans le dernier cas). Une fois combinés, les pouvoirs s'amplifiaient entre eux (par exemple, il arrive à téléporter Liam jusque sur la Lune en utilisant le pouvoir de Caleb, qui normalement ne permet pas de téléporter à une telle distance). Durant cette période, il était littéralement invincible, maîtrisant Liam sans difficulté et montrant pour seul faiblesse le pouvoir de Deborah, qui refit surface brièvement durant le combat, le rendant assez idiot pour ne plus bouger quelques secondes. Il perd l'ensemble de ces pouvoirs à la fin de l'épisode, la formule ayant un effet limité dans le temps.

- *Cindy Priscilla Trueman*

Une barbare à nattes et la nièce du directeur. Elle apparaît pour la première fois en passant par le bureau des candidatures spontanées, et sa rencontre avec Hippolyte est une source de carnage. Par la suite stagiaire pistonnée par son oncle au sein de l'entreprise, elle est finalement installée à la direction du camp d'entraînement des sbires (les larbins des super-vilains, dotés d'une espérance de vie très courte). D'un caractère cru et brutal qui en intimide plus d'un, Cindy adore se battre, et n'hésite pas à cogner ou massacrer quand c'est nécessaire (ou même quand ça ne l'est pas), souvent en hurlant à tue-tête son cri de guerre caractéristique, « Boucherie ! ». En tant que Super-vilaine, elle se fait appeler Freiya, et

s'amuse essentiellement à massacrer des espèces en voie d'extinction. En dépit de son attitude excessivement violente, elle a une affection profonde pour son oncle, et sera la première à protester lorsque ce dernier sera mis à la rue lors de l'OPA de la CC Corporation.

Le pouvoir de Cindy est une force surhumaine, héritée de sa mère barbare. Bien qu'elle soit parfaitement à même de vaincre la plupart des adversaires à mains nues, elle ne se sépare presque jamais de son arme favorite, une hache en adamantium dont elle se sert pratiquement toujours au combat. Bien que son intelligence reste correcte, elle a des difficultés à comprendre les choses compliquées, plus particulièrement les mathématiques (sa tête explosera lors des explications du fonctionnement de la comptabilité de l'entreprise).

#### *- Dr Damien Parker*

Le psychologue de l'entreprise. Il est là pour psychanalyser les super-vilains en baisse de moral ou faisant face à des cas de conscience. Il est adepte de la positive attitude, et essaie de toujours montrer le bon côté aux gens. Il est tout gentil et tout souriant, c'est la bonne poire du groupe.

La saison 2 révèle peu à peu le passé de Parker. Durant l'épisode Flashbacks, en visionnant les vieilles vidéos de recrutement des membres de la Flander's, Caleb et Cindy découvrent sur la vidéo le concernant des images floues mais effrayantes montrant un massacre de plusieurs employés. Au cours d'un épisode où tous les super-pouvoirs de la Flander's Company dégénèrent, il est montré explicitement que Parker assassine par un procédé inconnu mais violent un passant dans la rue.

Enfin, dans Damian Project, il est révélé qu'il a été jadis le sujet d'une expérience de la Flander's Company, qui lui a donné des pouvoirs télépathiques d'une puissance démentielle. Cependant, ces pouvoirs ont altéré sa psyché, lui donnant une seconde personnalité (nommée « Damien » en opposition au « Dr Parker ») de psychopathe violent et cruel qui utilise ses pouvoirs pour littéralement exploser ceux qui lui passent sous la main. Après les morts qui en avaient résulté, cette personnalité et ses pouvoirs avaient été endormis grâce à un procédé d'hypnose, et Parker avait été engagé comme psychologue pour qu'on garde un œil sur lui. Trueman réveille la personnalité de Damien dans le final de la saison 2 et le convainc de l'aider à reprendre sa compagnie des mains de

C.C. Corporation. En contrepartie, une fois la société reprise, il accorde à Damien d'être à nouveau la personnalité dominante chaque semaine du jeudi au vendredi. Après des débuts nerveux, les autres membres de la Flander's s'accoutument finalement à ce changement, et Damien se lie même d'amitié avec Cindy du fait de leur tendance bourrine commune.

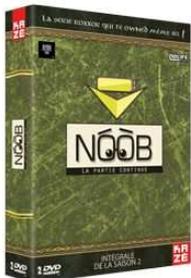
Bien que ses pouvoirs ne soient actifs que lorsque la personnalité de psychopathe prend le dessus, Damien est techniquement le membre le plus puissant de la Flander's, classé par Trueman comme « Un Super-vilain hors-norme ». Ses pouvoirs télépathiques sont d'une telle puissance qu'il en est capable de contrôler mentalement le corps de ses ennemis au niveau moléculaire, lui permettant de les tuer de façons particulièrement violentes et sanglantes (comme multiplier leur circulation sanguine par 10 afin que leurs têtes explosent). Il possède aussi un certain degré de capacités physiques surhumaines. Récemment, suite à une défaite humiliante contre AEGIS, il a développé une nouvelle façon d'utiliser ses pouvoirs, qui lui permet, durant un entraînement, de dévier un tir de fusil nucléaire de Caleb.

## Les Saisons

[saison1] : 19 épisodes

[saison2] : 20 épisodes

[saison3] : 20 épisodes



## L'Histoire

Devant son écran, une jeune femme voit une vidéo promotionnelle du MMORPG Horizon 1.0.

Immédiatement captivé par la réalité virtuelle que propose l'univers du jeu baptisé Olydri, elle achète le jeu et commence une partie. Malheureusement pour elle le mécanisme du jeu propose surtout des quêtes à faire en équipe, et, le jeu ayant déjà plusieurs mois d'existence, les personnages de bas-niveau sont devenus rares et les guildes ne les acceptent plus... sauf une : la guilde Noob.

Elle va, bon gré mal gré, entrer dans cette guilde au nom peu glorieux composée de bras-cassés pour le meilleur (et surtout pour le pire).

## Les Personnages

- *Stanislas Châtelain / Arthéon*

Étudiant de 21 ans, il joue un guerrier de niveau 9 lorsque commence l'histoire. C'est le chef désabusé de la Guilde Noob, devenu maître de guilde après la défection du fondateur, Maître Zen, lorsque celui-ci s'est fait emprisonner suite à une crise de nerfs ayant entraîné la mort d'une personne âgée.

Bien qu'il ne le laisse pas paraître, Stanislas confère une grande importance à l'image que les autres ont de lui, malheureusement pour lui il fut régulièrement humilié et banni de toute vie sociale tout au long de sa vie à cause de sa mère surprotectrice. C'est notamment dans cette pression maternelle que se situe l'origine de la suppression de son précédent personnage (Arthéon, un guerrier de niveau 100 membre de la Guilde Justice) par le maître de jeu Judge Dead, bien que la cause de cette finalité soit une transaction illégale.

Il ressasse sans arrêt sur la perte de son personnage de niveau 100 et craint par dessus tout les maîtres de jeu au point de refuser de faire une requête MJ lorsque Tenshiroek le hacker lui efface son épée. A partir de la Saison 3, Stanislas vit en dans le Nord-Est de la France, en Moselle.

Comme chaque joueur de la guilde, il représente un archétype de joueur : il est à l'image du fan de rôle play[9] et joue donc comme s'il était vraiment le personnage et non pas le joueur derrière.

- *Gabrielle Jolivet / Gaea*

Joueuse expérimentée de MMORPG, elle reste pourtant une débutante dans l'univers Horizon 1.0. Elle est entrée dans la guilde suite à sa rencontre avec Sparadrap à son arrivée. Avidée de crédits, elle n'hésite pas à racketter Omega Zell en mettant notamment à profit les exactions de Tenshiroek.

Elle est très souvent aidée par des joueurs plus expérimentés grâce à son visage de l'innocence, technique qui lui permet de manipuler autrui pour arriver à ses fins.

Fait étrange, bien qu'étant invocatrice, elle n'utilise à aucun moment une invocation à proprement parler, mais utilise plutôt des sorts élémentaires qu'aurait pu utiliser une élémentaliste.

Elle représente l'archétype du joueur collectionneur : elle amasse les objets les plus rares et ayant le plus de valeurs sans forcément en avoir besoin mais dans le but d'obtenir plus encore derrière.

On apprend qu'elle habite à Aix-en-Provence, où elle rencontrera Morgan Lavande, venu pour interviewer Fantôm chez lui.

- *Morgan Lavande / Omega Zell*

Assassin de niveau 10 et second membre le plus fort de la guilde, il a de graves problèmes relationnels avec Sparadrap et Gaea. En effet, le premier est, à juste titre, un frein à sa progression à cause de ses gaffes constantes, et la seconde passe son temps à le racketter.

Misogyne, il a des idées très sexistes sur le rôle des femmes dans la société et pense notamment qu'elles sont incapables de jouer correctement à un MMORPG. Cette vision est d'ailleurs l'origine de l'inimitié entre lui et Gaea.

Il fait une fixation sur la Guilde Justice et plus particulièrement sur son joueur le plus fort, Fantôm, qu'il rêve de battre depuis qu'il est un "tout petit Kevin". Morgan vit dans le Sud-Est de la France, à Cuers.

Omega Zell est l'archétype du joueur perfectionniste : il cherche à avoir le meilleur personnage possible et cours donc après le meilleur matériel ou ce qui lui permettra d'augmenter sa puissance.

*- Kévin Lepape / Sparadrap*

Il est le noob par excellence. Suite à une pénurie de soigneurs, la Guilde Noob a été contrainte d'enrôler Sparadrap par défaut, le serveur étant déserté par cette classe de personnage. Cependant, même si elles mettent souvent la Guilde Noob en danger, les gaffes de Sparadrap sont parfois venues en aide à ce dernier, toujours très chanceux.

Le soigneur est l'archétype du joueur «bonus» : il est à la recherche des quêtes secondaires comme les familiers ou les évènements.

Sparadrap est équipé d'un bâton cheaté (modifier), cet item s'active parfois tout seul et Sparadrap ne peut pas s'en débarrasser c'est pourquoi il le gardera pendant toute la durée de l'aventure.

*- Couette*

Élémentaliste affilié à l'eau, elle apparaît pour la première fois lorsqu'Arthéon cherche à recruter un nouveau soigneur pour remplacer le catastrophique Sparadrap. Elle est cependant aussi naïve et idiote que lui et, tout comme Sparadrap, est incapable de jouer correctement sa classe de personnage. Elle apparaît régulièrement au cours de la seconde saison et intègre la guilde au cours des évènements de la mise à jour 1.2 racontés dans le Continent sans retour.

*- Ivy*

Néogicienne, elle crée des dispositifs technologiques pour combattre. Comme tous les néogiciens, elle dispose d'une capacité génétique sur-humaine : sa vitesse de déplacement hors normes, elle s'en sert pour déposer des bombes de sa fabrication au milieu des ennemis. Elle intègre la guilde au cours des évènements de la mise à jour 1.2 racontés dans le Continent sans retour.

## Les Saisons

[saison1] : 20 épisodes

[saison2] : 20 épisodes

[saison3] : 9 épisodes (en cours)



## L'Histoire

*Saison 1* : Raph est un jeune adulte ayant une vie paisible en 2009, jusqu'au jour où survient un étrange personnage ensanglanté venu du futur. Celui-ci le met en garde plusieurs fois sur les conséquences désastreuses que peuvent avoir ses gestes, même (et surtout) les plus anodins, dans un futur lointain. Mais la brigade temporelle, une police du temps, traque ce visiteur et cherche à comprendre pourquoi ce dernier martyrise Raph...

*Saison 2* : Raph et le visiteur du futur tentent de sauver la Terre de tous les cataclysmes qu'elle a subi au présent du visiteur du futur. Ils sont aidés par Judith et Mathéo qui ont oublié ce qui s'est passé dans la saison 1.

## Les Saisons

[saison1] : 22 épisodes

[saison2] : 10 épisodes (en cours)

## A savoir

La saison 1 de la série utilise la chanson *It's the End of the World as We Know It (And I Feel Fine)* de R.E.M. comme thème principal, en référence à la fin du monde énoncée plusieurs fois au fil des épisodes. Une reprise de cette chanson par Great Big Sea est utilisée pour le générique du dernier épisode. Une autre reprise de cette chanson par The Suicide Machines a été utilisée dans un lipdub réalisé par Anaïs Vachez en l'honneur de l'anniversaire de François Descraques.

Le thème principal de la saison 2 a été composé par Jimmy Tillier, et joué par lui avec Laëtitia Sautereau et Christophe Borgnon. Une bande originale de dix titres est disponible à l'achat sur le site de Jimmy Tillier depuis février 2011.

Le scénario complet n'a été imaginé qu'à partir du quatrième épisode. Au départ, il ne

s'agissait que d'une suite de gags autour d'un visiteur du futur débarquant sans prévenir puis débutant un monologue par « ... sinon, voilà ce qui va se passer ! ». On retrouve ce gag dans les épisodes 1, 2, 3, 4, 10 et 19 de la saison 1.

Un cross-over longtemps attendu par de nombreux fans des deux web-séries a été réalisé entre *Le Visiteur du Futur* et la *Flander's Company*. Cet épisode fut écrit et réalisé par les créateurs et réalisateurs respectifs des deux séries, François Descraques et Ruddy Pomarede. Son titre, *De Bons Présages*, est une référence au roman du même nom, écrit lui-aussi à quatre mains par Terry Pratchett et Neil Gaiman.

La série a été inspirée entre autres par *Retour vers le Futur*, *Terminator*, *Lost* et *Battlestar Galactica*[7]. Cependant, elle ne tire aucune influence de *Doctor Who*, l'auteur ne connaissant pas la série.

SLOGAN SUPER NAZE POUR QUE TU REGARDES NOTRE CHAÎNE →  
**BRANCHE TA FREEBOX SUR LE CANAL NOLIFE**

DES ANIMATEURS  
MOCHES →

SAUF  
ŒIL →

MOCHES  
RUSSI →

# NOLIFE

LE LOGO →

Y A PAS QUE LA VRAIE VIE DANS LA VIE !  
LE PROGRAMME →

J-MUSIC MANGA HUMOUR DESSIN ANIMÉ COMICS J-M  
P JAPON RETRO GAMING BLOGS BD J-TOP JEUX COM  
VIDEO MUSIQUE INDÉ COURT MÉTRAGE, ETC... JE  
J-MUSIC MANGA HUMOUR DESSIN ANIMÉ COMICS J-M  
IFLIX COM

# Comment venir ?

